

MYTHOS AUSWANDERN



Sie können Ihre Geburtsurkunde nicht finden, von der Sie drei beglaubigte Kopien für das Visum benötigen? Gehen Sie drei Felder zurück!
Der Baumüllcontainer steht im Sturzwinkel unter Ihrem Fenster – befreien Sie sich von allem Ballast und rücken Sie drei Felder vor!
Sie lesen gleich einen ganzen Stapel mit Ratgeberbüchern zum Thema Auswandern. Am Ende sind Sie genauso schlau wie vorher – setzen Sie eine Runde aus.
„MYTHOS AUSWANDERN“ stellt Ihr Durchhaltevermögen, Ihre Stresstoleranz und Ihre Euphorie auf den Prüfstand! Wer schafft es, als erster auszuwandern? Wer sollte doch lieber zu Hause bleiben? Begeben Sie sich auf die Spuren von und ungefähr 161.000 Deutschen, die jedes Jahr auswandern.

43	44	45	46	47	48	Sie sind WEG!	
42	41	40	39	38	37		36
29	30	31	32	33	34		35
28	27	26	25	24	23		22
15	16	17	18	19	20		21
14	13	12	11	10	9		8
ZU HAUSE	2	3	4	5	6		7

Regeln:

Ereigniskarten hier platzieren

- Schneiden Sie alle Teile aus und kleben Sie die Auswanderer-Figuren und den Würfel zusammen.
- Entscheiden Sie sich für eine Auswanderer-Figur Ihrer Wahl.
- Würfeln Sie nun reihum. Der erste Auswanderer, der eine 1 oder eine 6 würfelt, stellt seine Figur auf das Feld mit der Aufschrift „ZU HAUSE“.
Ziel es Spiels ist es, als Erster auszuwandern.
- Jeder weiterer Auswanderer muss eine 1 oder 6 würfeln, um starten zu dürfen.
- Würfeln Sie und setzen Sie Ihre Spielfiguren um die jeweils gewürfelten Augen nach vorne.
- Wenn Sie den Fuß einer Leiter erreichen, erklimmen Sie sie.
- Wenn Sie das obere Ende eines Seils erreichen, folgen Sie dem Seil nach unten.
- Gelangen Sie auf ein Feld mit einem Luftballon, nehmen Sie eine Ereigniskarte und folgen den Anweisungen.
- Der erste Auswanderer der das Feld „Sie sind WEG!“ erreicht, hat gewonnen.

Ereigniskarte

Sie haben es sich in Ihrem Sessel bequem gemacht und können es kaum erwarten, das Buch „MYTHOS AUSWANDERN“ zu lesen. Rücken Sie 3 Felder vor.

Ereigniskarte

Der Auswander-Papa legt ein Veto ein und will doch nicht nach Amerika. Sie müssen neu entscheiden. Gehen Sie 3 Felder zurück.

Ereigniskarte

Die Einwanderungsbehörde weist Ihren Antrag aufgrund von Formfehlern zurück. Gehen Sie 3 Felder zurück.

Ereigniskarte

Sie haben alle Formulare ausgefüllt und stellen fest, Sie hätten sie genau andersherum nummerieren müssen. 1 Feld zurück.

Ereigniskarte

Sie verschenken einen Haufen Bücher und werfen mentalen und tatsächlichen Ballast in den Container. 3 Felder vor.

Ereigniskarte

Sie haben sich einen festen Auswandertermin gesetzt, die Kündigung ist eingereicht und Sie arbeiten hart auf das Ziel hin. 2 Felder vor.

Ereigniskarte

Sie errechnen, dass Ihr Gehalt im Zielland gerade mal ausreicht, um Ihre bestehenden Versicherungen in Deutschland zu bezahlen - wie soll das bloß funktionieren? Gehen Sie 5 Felder zurück.

Ereigniskarte

Sie bekommen Ihren Reisepass von der Botschaft zurück. Glückwunsch - das Visum ist eingeklebt. Würfeln Sie gleich noch einmal.

Ereigniskarte

Ihre Familie ist alles andere als angetan von Ihren Auswanderplänen und erklärt Sie für verrückt. 2 Felder zurück.

Ereigniskarte

Sie schlagen sich Nacht für Nacht um die Ohren, um alle Unterlagen zu beschaffen und zu sortieren. So viel Engagement muss belohnt werden - 3 Felder vor.

Ereigniskarte

Sie können Ihre Geburtsurkunde nicht finden, von der Sie drei beglaubigte Kopien für das Visum benötigen? Gehen Sie drei Felder zurück.

Ereigniskarte

Sie haben sich entschlossen, auszuwandern. Toll - der erste Schritt ist getan. Rücken Sie 5 Felder vor.

Ereigniskarte

Die Auswander-Mama wird schwanger. Ihre Pläne müssen Sie nun aus einem ganz neuen Blickwinkel betrachten. Gehen Sie 3 Felder vor oder zurück.

Ereigniskarte

Alle Taschen sind gepackt, die Visa erteilt und Sie sitzen im Flieger, es geht wirklich los. Gleich 3 Felder vor.

Ereigniskarte

Sie stellen fest, dass fast genauso viele Menschen auswandern wie später wieder zurückkommen; erneut zweifeln Sie. 2 Felder zurück.

Ereigniskarte

Der Wechselkurs verändert sich zu Ihren Gunsten, daher wird die Einreise günstiger. 2 Felder vor.

Ereigniskarte

Das Land Ihrer Wahl taucht in keiner Liste der Top-Auswanderländer auf. Warum nur? 3 Felder zurück.

Ereigniskarte

Nach 4 Monaten Wartezeit finden Sie die Genehmigung Ihres Visums in Ihrem email Spam-Ordner. Wahnsinn! Nehmen Sie noch eine Ereigniskarte.

Ereigniskarte

Sie nehmen an einer Greencard-Lotterie teil und stellen fest, dass im Schnitt jeder 26. Teilnehmer eine bekommt - nicht schlecht, denken Sie und rücken gleich 3 Felder vor.

Ereigniskarte

Beim Googlen stellen Sie fest, dass massenhaft Jobangebote an Ihrem Ziellort angeboten werden. Sie können es kaum erwarten. Ruhig Blut - einmal aussetzen.

Ereigniskarte

Ihre Familie weint, Sie auch. Zweifel machen sich breit. Sie wollen alles noch einmal überdenken. Gehen Sie zurück auf das Feld "Zu Hause".

Ereigniskarte

Ihr Chef macht Ihnen ein Angebot, das Sie nicht ausschlagen können. Gehen Sie also wieder zurück nach Hause und fangen wieder ganz von vorne an.

Ereigniskarte

Sie haben sich gemeinsam mit Ihrer Familie für ein Land entschieden. Auf geht's und gleich 2 Felder vor!

Ereigniskarte

Sie wollen Ihren Hausstand bei ebay verkaufen. ebay ist allerdings ein echter Zeitkiller und am Ende kommt viel weniger raus, als Sie erwartet haben. Gehen Sie 3 Felder zurück.

Ereigniskarte

Sie haben gedacht, die Bürokratie in Deutschland sei überbordender Schwachsinn - bis Sie die Prozesse in dem Land Ihrer Wahl kennenlernen. Gehen Sie 2 Felder zurück.

Ereigniskarte

Sie lesen gleich einen ganzen Stapel mit Ratgeberbüchern zum Thema Auswandern. Am Ende sind Sie genauso schlau wie vorher. Setzen Sie eine Runde aus.

Ereigniskarte

Sie liefern sich eine harte Diskussion mit dem Beamten der Einwanderbehörde. Setzen Sie so lange aus, bis Sie auf Anbieh eine 6 würfeln.

Ereigniskarte

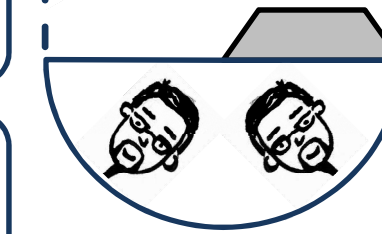
Noch ein paar Sachen müssen Sie loswerden, sonst passt Ihr Hausstand nicht in den bestellten 20-Fuß-Container. Sie schaffen es - rücken Sie 2 Felder vor.

Ereigniskarte

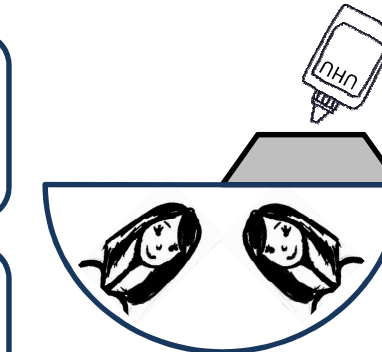
Sie können sich nicht auf ein Auswanderland mit Ihrer Familie einigen - und jetzt? Würfeln Sie so lange, bis Sie sich geeinigt haben.

Ereigniskarte

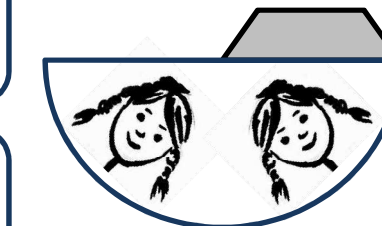
Der Baumüllcontainer steht im Sturzwinkel unter Ihrem Fenster. Befreien Sie sich von allem Ballast und rücken Sie drei Felder vor.



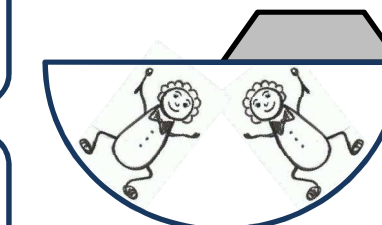
Auswander - Papa



Auswander - Mama



Auswander - Kind



Auswander - Baby

